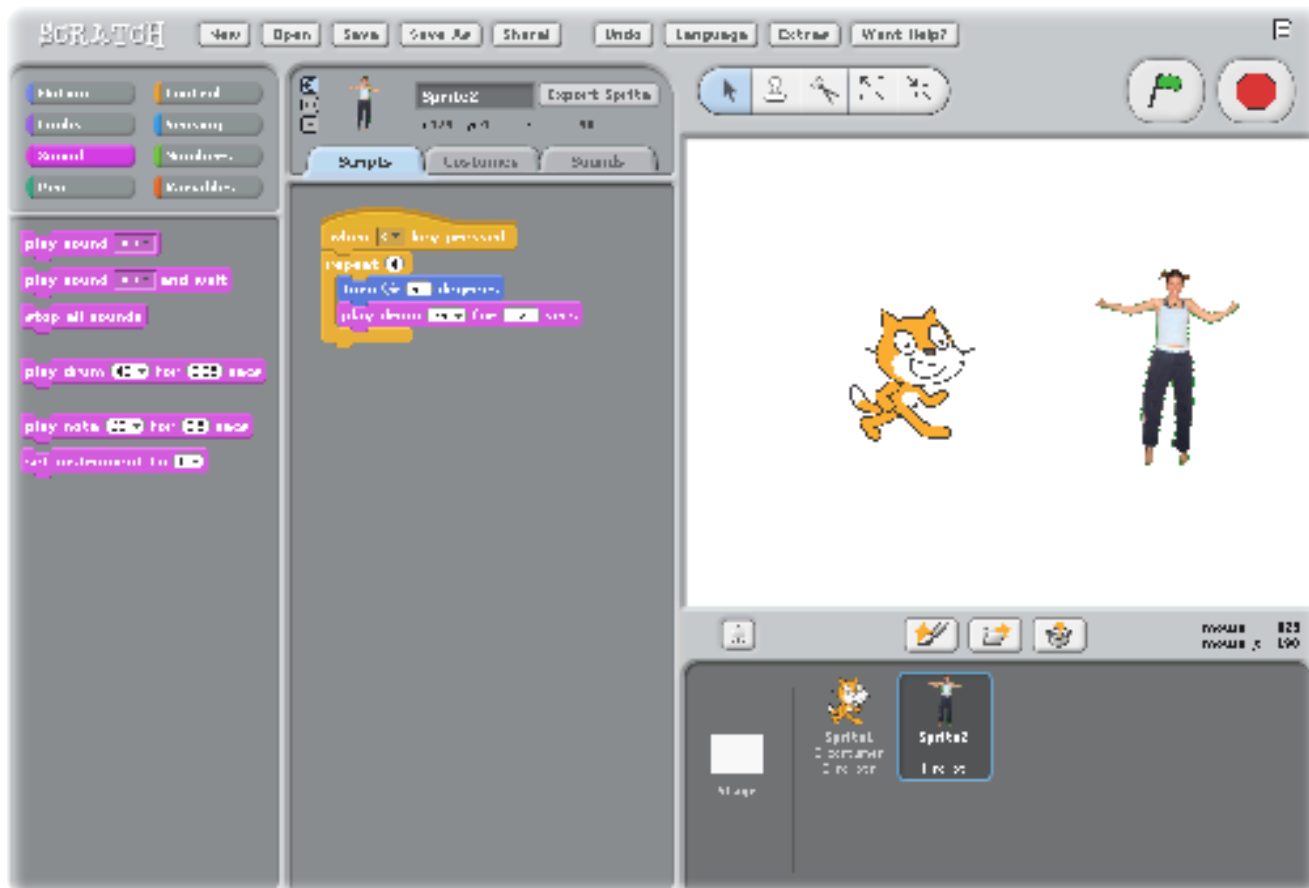


Getting Started with
SCRATCH



<http://scratch.mit.edu>

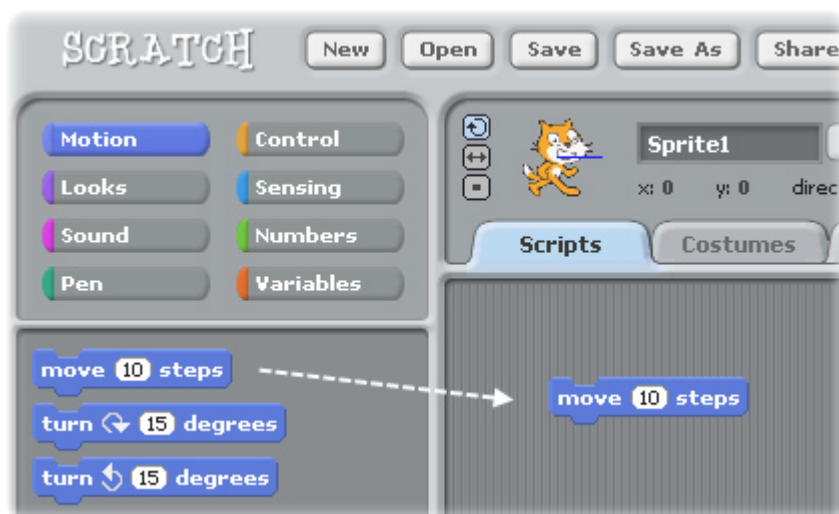
Getting Started



Scratch 是一種新的程式語言，可以讓你建立互動式故事、動畫、遊戲、音樂及美工程式。

1

Start Moving



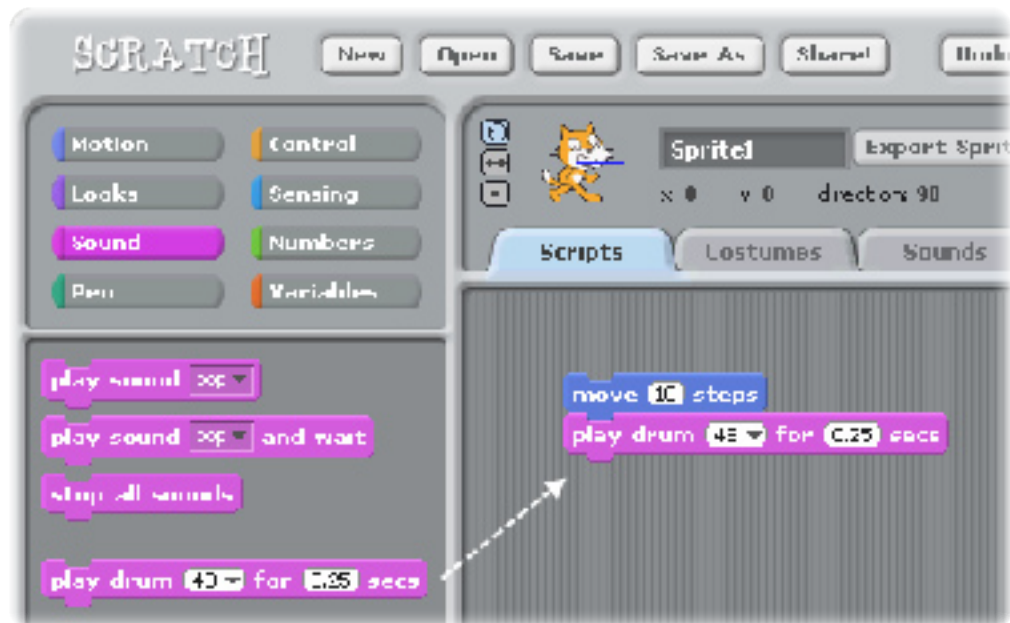
拖曳 MOVE (移動) 區塊，到程式區 (Scripts area)



滑鼠連擊該區塊，可以使貓移動。

2

Add Sound



拖曳 PLAY DRUM(打鼓、音效) 並拼貼到 MOVE(移動) 區塊下。



連擊後可聽到聲音，如果沒有聲音，請檢查音量是否開啟。



你可點選下拉選單，選擇不同的音效。

3

Start a Dance

```
move 10 steps
play drum 48 for 0.25 secs
move -10 steps
```

加入另一個 MOVE(移動)區塊，並輸入負數值。

```
move 10 steps
play drum 48 for 0.25 secs
move -10 steps
```

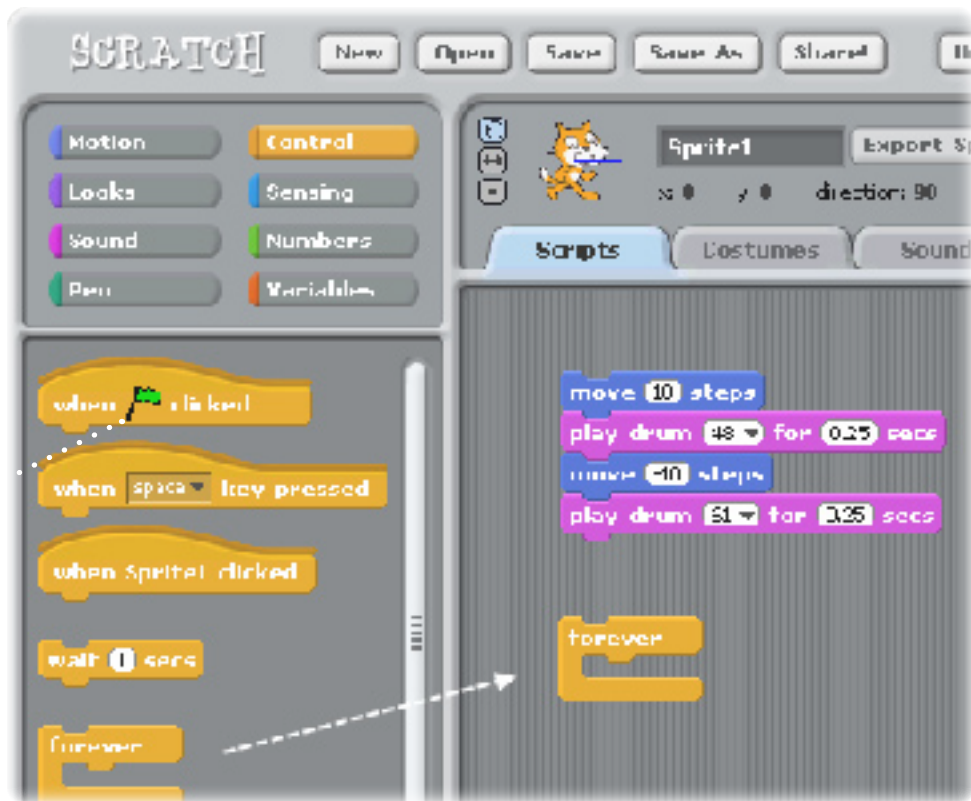
在這個區塊的任一處連擊滑鼠。

```
move 10 steps
play drum 48 for 0.25 secs
move -10 steps
play drum 61 for 0.25 secs
```

加入一個 PLAY DRUM (音效) 區塊，由選單選擇聲音，並連擊。

4

Again and Again



拖出 FOREVER (永遠迴圈) 區塊。



把組合的區塊放入 FOREVER(永遠迴圈) 中。

連擊，就會發現反復執行。



按在紅色停止鍵，結束程式執行。

5 Green Flag



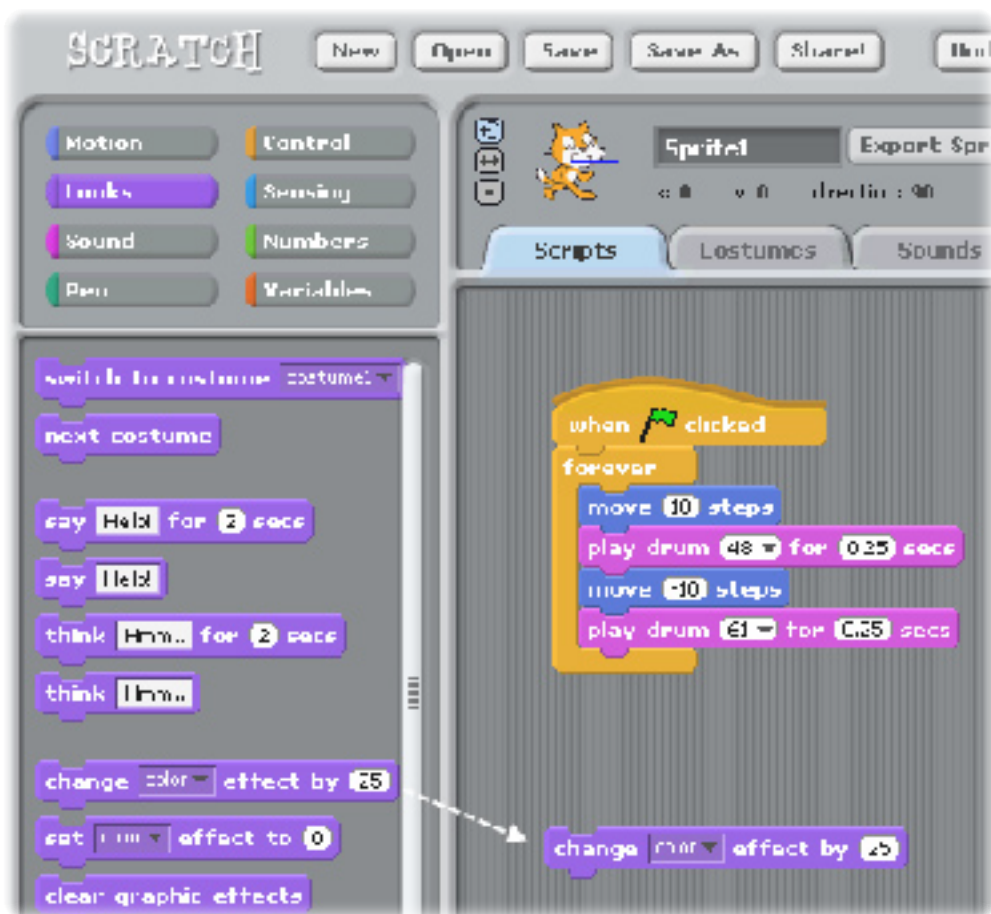
拖出  區塊，併貼在最上方。
(當按下綠旗鈕，
就執行)



當按下綠旗，程式開始執行。
按下紅色按鈕，程式結束。

6 Change Color

再試些不同的...

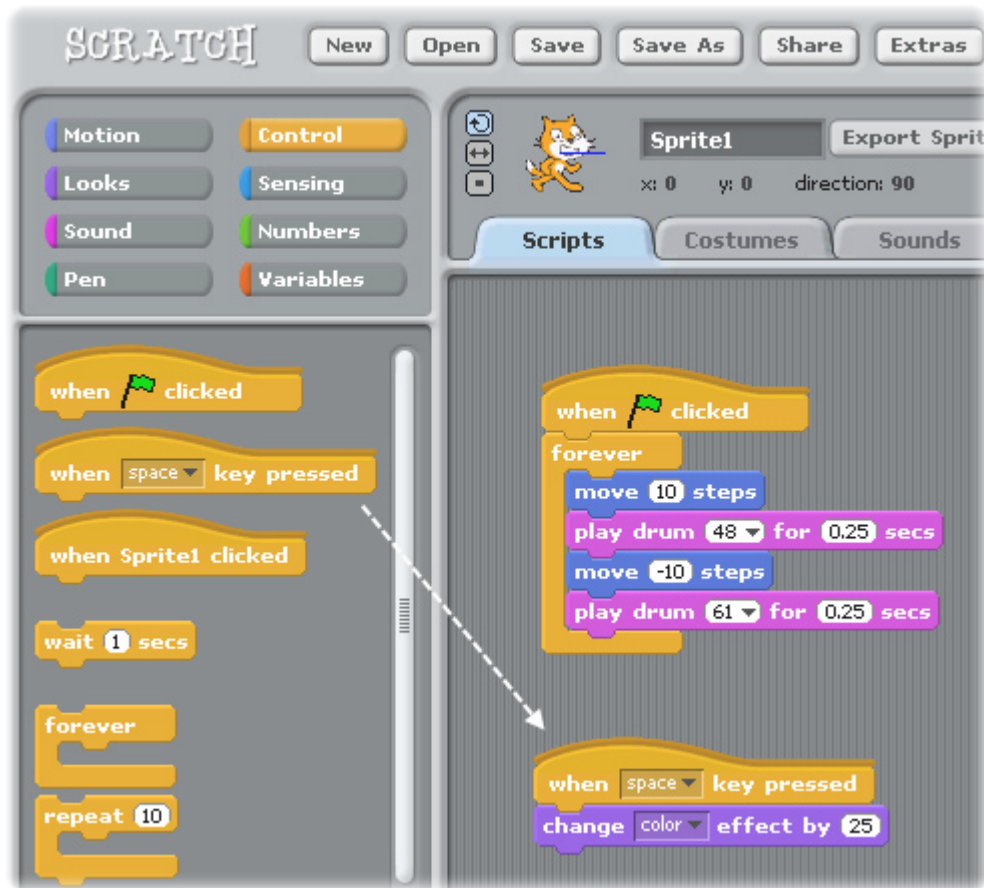


拖出 CHANGE EFFECT(特效) 區塊。



連擊，看看會有什麼變化。

7 Key Press



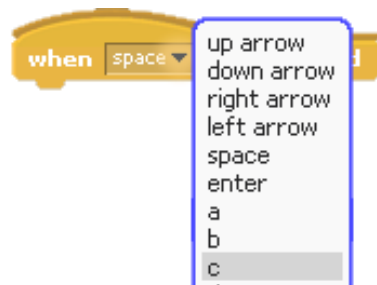
拼貼一個



(當按下.....鍵，就執行)



請按下鍵盤中的”空白鍵”



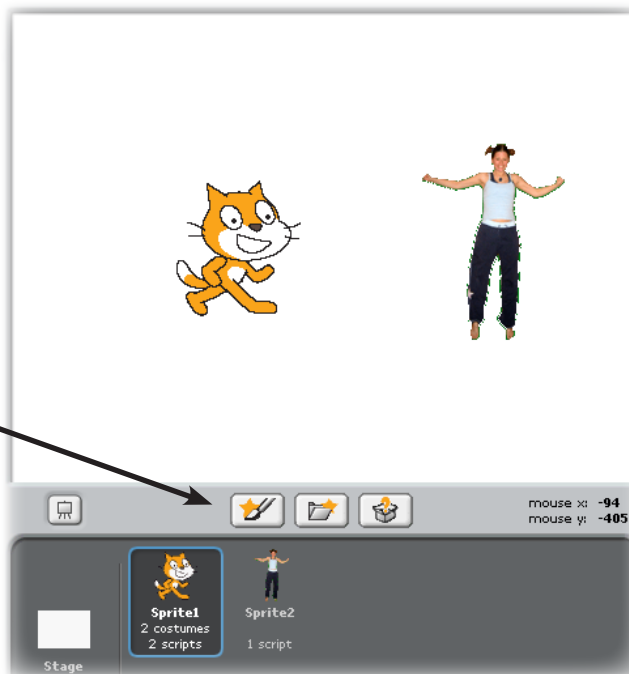
你可以由下拉選單中，選擇不同的按鍵。

8

Add a Sprite

每一個物件在 Scratch 中被稱為
妖精(sprite)

要加入一個新的妖精(角色)，
按下這些按鈕。



新妖精按鈕:



自己畫妖精



由已內鍵檔案中加入妖精



取得其他的妖精



加入這個妖精，從 People
中選擇“jodil”檔。



9 Explore!

現在你可以指定這個妖精工作。可以下列方式操作或自由發揮。

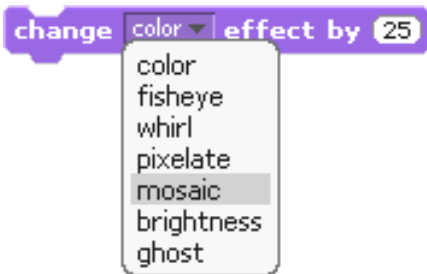


說話

點 **SAY(說)** 區塊，並改變文字內容。

再試試 **THINK(想)** 區塊...

ps.不支援中文字。



影像特效

點選下拉選單，選擇不同的特效。

連擊區塊。

按"停止鍵"，可清除特效，



10

Explore More!



加入聲音

點選 SOUNDS 頁。

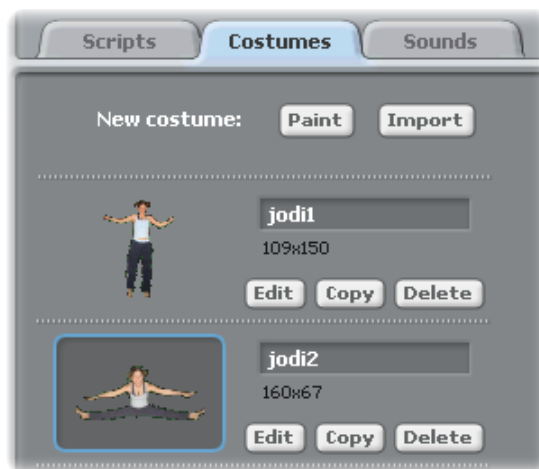
可錄製自己的聲音。

或匯入音效檔(MP3, AIF, WAV格式)



點選 SCRIPTS 頁，使用 **PLAY SOUND**(播放聲音) 區塊。

由下拉選單選擇你的音效。



動畫

介由切換不同圖片，可以做成動畫。

在 COSTUMES 頁，加入新裝扮角色。

再按"IMPORT" 選擇加入第二個裝扮角色

(例：由People資料來中加入 jodi2" 圖)



回到 SCRIPTS 頁中。

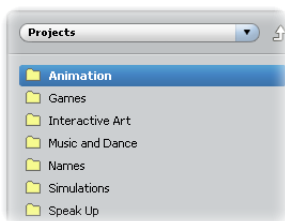
建立切換兩張裝扮的程式。

Now What?

你可以使用 Scratch 建立各種不同型態的主題。



Open



可按“OPEN”鍵，到各目錄中查看範例。

Ideas...



你可能想要使用自己的相片，或最喜歡的角色，或使用姓名文字動畫。

New

如果你有任何好主意，請按“NEW”鍵，開始建立。

Share!

按“SHARE!”鍵，能上你所做的主題到 Scratch 網站：<http://scratch.mit.edu>

參觀 Scratch 網站，你能學習到更多！



Scratch is a new programming language that makes it easy to create your own interactive stories, games, and animations – and share your creations with others on the web.

The development of Scratch is a collaboration with the UCLA Graduate School of Education and Information Studies, with funding from National Science Foundation, Intel Foundation, and the MIT Media Lab research consortia. Our group develops new technologies that, in the spirit of the blocks and finger-paint of kindergarten, expand the range of what people can design, create, and learn.

The development of Scratch has been supported by funding from the National Science Foundation, the Intel Foundation, and the MIT Media Lab research consortia.

This guide and other Scratch print materials were created by Natalie Rusk and other members of the Scratch development team.

Special thanks to Kate Nazemi and Lauren Bessen for the design of the print materials.



Supported by NSF Grant No. 0325828. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed on this site are those of the authors and do not necessarily reflect the views of the National Science Foundation.

